

# Algebra-sudoku

Matriserna ska fyllas i så att summorna stämmer både vågrätt och lodrätt. Kom ihåg att  $2x = 2 \cdot x = x + x$  och  $x^2 = x \cdot x$ . Diskutera exemplet och hjälps åt att se vad som har hänt med de algebraiska uttrycken från den påbörjade till den helt ifyllda matrisen.

+	$2x$	
$x$		$3x+5$
3		

+	$2x$	$2x+5$
$x$	$3x$	$3x+5$
3	$2x+3$	$2x+8$

Fyll i följande matriser. I den första matrisen finns alla uppgifter som behövs redan från början. I de kommande matriserna måste ni göra som i ett Sudoku, börja prova er fram för att hitta de saknade uttrycken.

+	$3x$	
4		
$x$		$2x+7$

+		$x-7$
	$3x+1$	
	$x$	$x-8$

+					
$2x-7$			$5x-10$		
	$3x-7$				$8x$
	$8x-6$		$9x-2$		
		$4x+1$		$8x-1$	
		$8x-1$			$14x-5$

•					
	$x^2+6x+9$	$x^2+8x+15$			
			$x^2+7x+10$		$x^2+5x$
		$x^2+5x$	$x^2+2x$		
	$x^2+4x+3$			$x^2+2x+1$	
$x+4$					$x^2+4$

En matris med multiplikation.

Sudoku är ett logikspel där siffror ska placeras i rutor. Sudoku lär betyda ensam siffra. Algebra-sudoku är inget äkta sudoku men sättet att lösa dem påminner om det som används i sudoku.